# MOOSE DICE

Spelregels

## Doel van het spel

Probeer als eerste 10.000 punten te behalen. Zodra een speler 10.000 punten of meer heeft, krijgt iedere andere speler nog één laatste beurt. Daarna wint degene met de hoogste totaalscore.

## Wat heb je nodig?

- 6 Moose Dice-dobbelstenen
- Papier en pen om de scores bij te houden
- Minimaal 2 spelers

## Voorbereiding

Iedere speler begint met 0 punten. Spreek af wie er begint. Daarna wordt met de klok mee gespeeld.

## Puntentelling

Je kunt op verschillende manieren punten scoren:

| Combinatie | Punten |
|---|---|
| Eén Moose | 100 |
| Eén 5 | 50 |
| Drie 2’en | 200 |
| Drie 3’en | 300 |
| Drie 4’en | 400 |
| Drie 5’en | 500 |
| Drie Moose | 300 |
| Drie 6’en | 600 |
| Vier dezelfde | 1.000 |
| Vijf dezelfde | 2.000 |
| Zes dezelfde | 3.000 |
| Grote straat: Moose–2–3–4–5–6 | 1.500 |
| Drie paren | 1.500 |
| Twee keer drie dezelfde | 2.500 |
| Vier dezelfde + één paar | 1.500 |

Let op: een losse Moose levert 100 punten op en een losse 5 levert 50 punten op. De overige losse dobbelstenen leveren geen punten op.

## Zo speel je een beurt

1. Gooi met alle zes dobbelstenen. Kijk welke dobbelstenen of combinaties punten opleveren.

2. Leg de scorende dobbelstenen apart. De punten van die worp tel je op bij je score voor deze beurt.

3. Beslis of je stopt of doorgaat.

- Stop je, dan schrijf je de behaalde punten bij je totaalscore.
- Ga je door, dan gooi je alleen met de dobbelstenen die je nog niet apart hebt gelegd.

4. Geen punten gegooid? Dan ben je af. Als een worp geen enkele scorende dobbelsteen of combinatie oplevert, verlies je alle punten die je tijdens die beurt hebt verzameld. Je beurt is voorbij en de volgende speler is aan de beurt.

5. Alle zes dobbelstenen apart gelegd? Dan heb je alle dobbelstenen gebruikt en mag je ze alle zes opnieuw pakken en gooien. Je behoudt de punten die je tijdens die beurt al hebt verzameld. Je mag daarna weer kiezen of je stopt of doorgaat.

# Belangrijke spelafspraken

Dobbelstenen die eenmaal apart zijn gelegd, blijven apart. Je mag ze tijdens dezelfde beurt niet opnieuw combineren met dobbelstenen uit een volgende worp om alsnog een andere combinatie te maken.

Voorbeeld: je legt twee Moose-dobbelstenen apart. Bij een volgende worp gooi je twee paren. Je mag de eerder apart gelegde Moose-dobbelstenen niet alsnog gebruiken om daar drie paren van te maken.

De combinaties worden dus per worp bepaald. Alleen wanneer alle zes dobbelstenen zijn gebruikt, pak je ze opnieuw allemaal op.

# De openingsworp: 500 punten halen

Om mee te mogen doen met de puntentelling moet je eerst minimaal 500 punten in één beurt behalen.

- Je moet die 500 punten in één beurt halen.
- Je mag de punten niet over meerdere beurten bij elkaar sparen.
- Lukt het niet om in één beurt 500 punten te halen, dan vervallen de punten van die beurt.
- Zodra je eenmaal geopend bent, hoef je in volgende beurten niet opnieuw aan die 500 punten te komen.

# Einde van het spel

Zodra een speler 10.000 punten of meer behaalt, wordt de laatste ronde ingeluid. Alle andere spelers krijgen nog één beurt om hun score te verhogen.

Daarna worden de punten opgeteld. De speler met de hoogste totaalscore wint!